**Testovacie scenáre**

# Frontend modul

## Vloženie súboru

Akcia: otvorenie aplikácie vo webovom prehliadači

Reakcia: Zobrazenie stránky

Akcia: kliknutie na tlacidlo "Choose a file"

Reakcia: Otvorenie okna, ktoré umožní nahrať súbor určený na spracovanie

Akcia: výber súboru a stlačenie tlačidla "Open"

Reakcia: cesta k súboru sa uloží do formuára

Akcia: vybratie kódovania pomocou selektu

Reakcia: vybraté kódovanie sa uloží do formulára

Akcia: vybratie jazyka pomocou selektu

Reakcia: vybratý jazyk sa uloží do formulára

Akcia: stlačenie tlačidla "Submit"

Reakcia: stiahnu sa zipnuté výsledné súbory

## Vloženie textu

Akcia: otvorenie aplikácie vo webovom prehliadači

Reakcia: Zobrazenie stránky

Akcia: kliknutie na tlačidlo "Write a text"

Reakcia: zobrazenie stránky kde sa text vkladá manuálne

Akcia: vloženie textu do textového poľa

Reakcia: text sa uloží do formulára

Akcia: vybratie jazyka pomocou selektu

Reakcia: vybratý jazyk sa uloží do formulára

Akcia: stlačenie tlačidla "Submit"

Reakcia: stiahnu sa zipnuté výsledné súbory

# Backend modul

# Spúšťací a ukončovací modul

# Čítací modul

**Akcia**: Modul dostane pole s prvkom typu Pipe pre výstup (pipe\_out), adresu vstupného textu, jeho kódovanie, objekt triedy ConfigData.

**Reakcia**: Modul vloží do pipe\_out objekt triedy TextPunctuation s atribútmi \_text= [], \_punct = [], alebo objekt triedy End.

Testovanie, či sa dá otvoriť vstupný súbor.

Testovanie, či objekt, vkladaný do pipe\_out, zodpovedá očakávanému objektu.

# Upravovací modul

**Akcia**: Modul dostane pole s prvkami typu Pipe pre vstup (pipe\_in) a výstup (pipe\_out), objekt triedy ConfigData.  
**Reakcia**: Modul vloží do pipe\_out objekt triedy TextPhonotypes s atribútmi \_text= [], \_phonotypes = [], alebo objekt triedy End.  
Testovanie, či objekt, vkladaný do pipe\_out, zodpovedá očakávanému objektu.

# Slabikovací modul

**Akcia**: Modul vyberie z pipe\_in objekt s atribútmi \_text = “”, \_phonotypes = [].

**Reakcia**: Modul vloží do pipe\_out objekt s atribútmi \_syllables = [], \_phonotypes = [].

# Počítací modul

**Akcia**: Modul vyberie z pipe\_in objekt s atribútmi \_syllables = [], \_phonotypes = [].

**Reakcia**: Modul vloží do pipe\_out objekt s atribútmi \_syllables = [], \_lengths = [] a zavolá Výsledkový modul s agumentami map\_len = {}, map\_freq = {}, file\_path (posunie argument, ktorý dostal pri vytvorení).

# Výsledkový modul

**Akcia**: Modul vyberie zo vstupných argumentov objekty map\_len = {}, map\_freq = {}

**Reakcia**: Modul zavolá modul Zápis tabuliek s argumentmi: map\_len = {}, map\_freq = {}, map\_with\_rep = {}, map\_wout\_rep = {}, file\_path (posunie argument, ktorý dostal pri vytvorení).

# Zápis tabuliek

**Akcia**: Modul vyberie zo vstupných argumentov objekty map\_len = {}, map\_freq = {}, map\_with\_rep = {}, map\_wout\_rep = {}

**Reakcia**: Vytvoril sa súbor 'syllables\_multiplicity.xls' a jeho obsah je: "".

Vytvoril sa súbor 'number\_of\_length\_of\_syllables\_with\_repetition.xls' a jeho obsah je: "".

Vytvoril sa súbor 'number\_of\_length\_of\_syllables\_without\_repetition.xls' a jeho obsah je: "".

# Zápis textu

**Akcia**: Modul vyberie z pipe\_in objekt s atribútmi \_syllables = [], \_phonotypes = []

**Reakcia**:

Vytvoril sa súbor 'syllable\_text.txt' a jeho obsah je: "".

Vytvoril sa súbor 'syllable\_lengths\_text.txt' a jeho obsah je: "".

Zmenil sa obsah súboru 'syllable\_text.txt' a jeho obsah je: "".

Zmenil sa obsah súboru 'syllable\_lengths\_text.txt' a jeho obsah je: "".

(posledné dva riadky sa môžu opakovať, ich počet je v závislosti od počtu slabík textu: (počet\_slabík div 1000) + 1)

Testuje sa či modul správne vytvoril súbory, pravidelne do nich zapisuje (každých 1000 hlások a na konci) a či skončí po prečítaní objektu triedy End.